

<b>Charles VIDAL</b>	Né le 25 juin 1971
31 rue de Rome 75008 Paris	Nationalité française
Téléphone : 06 74 60 35 68	E-Mail : <a href="mailto:charles.vidal@gmail.com">charles.vidal@gmail.com</a>

# Architecte logiciel

## Technical Director

### Compétences

<b>Langages</b>	C, C++, C#, Python, PHP, SQL, HTML, CSS, ActionScript, Flex, Java, Javascript
<b>Systèmes</b>	Linux, Windows
<b>Technologies</b>	Imagerie 3D (OpenGL, OpenCV), Qt, SGBDR (MySQL, PostgreSQL), XML, Apache, Solr, UML / Design Patterns, JQuery, API Shotgun
<b>Gestion de config.</b>	GIT, SVN, CVS

### Expériences professionnelles

<b>2020/2022</b>	<p><i>Conq</i></p> <p><i>Reconnaissance de forme ( diagramme → json ) ( Python / OpenCV ).</i></p> <p><i>Création d'un service d'extraction de texte à partir de fichiers pdfs, images, fichier audio. ( OCR, Speech to Text ) Python.</i></p> <p><i>Création d'une interface web de graphe nodale en vue pour une execution en back office. ( Python fastapi , js )</i></p>
<b>2019/20</b>	<p><i>Buf Compagnie</i></p> <p><i>Reverse engineering et documentation de la nouvelle version de Bmanager.</i></p> <p><i>Debug du serveur tier ( Python ).</i></p> <p><i>Refactorisation d'une partie de l'architecture</i></p>
<b>2018/19</b>	<p><i>Dargaud Animation</i></p> <p><i>Lead Developpeur sur la serie des schtroumpf, support sur le film Yakari.</i></p> <p><i>Mise en place du Pipeline Shotgun, Shotgun Desktop</i></p> <p><i>Création d'applications Shotgun Desktop, recherche, pusher...</i></p> <p><i>Mise en place du daemon Shotgun Event , ainsi que la création de plugins.</i></p> <p><i>Mise en place des SanityCheck, Quality Check, Builder de séquences, shots dans maya ...</i></p>

<p><b>2018</b></p>	<p><i>Quividi</i></p> <p>Réalisation d'un éditeur graphique WYSIWYG (<b>html5/Javascript</b>) de scénario interactif en connexion avec un logiciel de Computer Vision de détection et classification de visage. (<b>python 3/QT/html/javascript</b>)</p>
<p><b>2015-2017</b></p>	<p><i>On Animation</i></p> <p>Conception et développement FullStack d'un intranet de gestion de séries d'animation, banque d'Asset.</p> <p>Editeur de Technical Breakdown List associé à la vidéo Animatic. ( <b>PHP FuelPHP, Python / Apache / MySql / Linux</b> )</p> <p>Technical Director sur la production Drole de Petites Bêtes.</p> <p>Participation à la refonte d un pipeline, création de différents outils/modules python (authentification LDAP, conversion d EDL en json, Conversion de séquence d'images en vidéo par ffmpeg/Natron/bview) Création d 'intranet de gestion de production ( <b>FullStack/ python/ angularjs / handsontable</b>) ( environnement rez , gitlab , linux ubuntu, python 2.7 )</p>
<p><b>2015</b></p>	<p><i>Buf Compagnie.( 3 mois )</i></p> <p>Portage de Bview ( lecteur de séquence d images/vidéo) de Linux vers windows. ( <b>C++/QT</b> )</p> <p>Recompilation de openExr, Ffmpeg, openImageIo, Boost, PortAudio sous mingw64</p>
<p><b>2014-2015</b></p>	<p><i>Mikros Image Montreal</i></p> <p>Modification , Maintenance et mise a jour un applicatif intranet de gestion de production audiovisuelle durant la production de Mune, Le Petit Prince. ( <b>FullStack / intranet / php / mysql jquery FuelPHP + python</b> ).</p> <p>Réalisation d'injection , de visualisation d export d EDL au sein du système.</p> <p>Réalisation de timesheet, d un système de rapport via template OpenTBS, d'un utilitaire de gestion de video, création de builder de requête... Création de Tests Unitaires</p>
<p><b>2011-2013</b></p>	<p><i>Buf Compagnie.</i></p> <p>Conception et réalisation d'un outil d'aide à la réalisation audiovisuelle utilisant une base de donnée SQL ( <b>PostgreSql</b> ) , proposant un diagramme de Gantt, ainsi que la génération de rapport financier, de devis et autre rapport maison. ( <b>C++ / Qt</b> )</p> <p>Conception et Réalisation d'une banque de connaissance, sous la forme d'une architecture client serveur composé d'une IHM en Qt (client), d'un serveur de mise en banque, ainsi que d'un serveur de recherche ( <b>SOLR</b> )</p> <p>Les éléments de cette banque étaient sous la forme d'images , séquences d'images animées, de films, de modèle 3D , et d'autres objets métiers propre à Buf. Création de Tests Unitaires</p>

<p><b>2009-2010</b></p>	<p><i>Concio Technologies.</i></p> <p><i>Intégration au site existant( FuelStack/PHP5/MySql) une gestion de modèle de mail,d'une génération de statistique, ainsi que la grid dojo 1.1</i>  <i>Générateur de document statistique en PDF.</i>  <i>Création de scenette cartoon et quiz en Flex.</i></p>
<p><b>1999-2008</b></p>	<p><i>Interactif Visual System (IVS)</i></p> <p><i>Réalisation du développement des trois logiciels phares de cette société spécialisée dans le domaine de l'optique et du service aux opticiens :</i></p> <p><b>Activisu</b>  <b>Fashion Lab,</b>  <b>Activ'Screen,</b>  <i>ainsi que le site Web de la société.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Développement multi-plateformes Linux/Windows :  <b>C++, C++/CLI, C#, Java, PHP, Tcl</b></li> </ul> <p><b>Activ'Screen</b>  <b>Logiciel de diffusion de vidéo en réseau sur le point de vente (environnement Visual 2005)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Développement d'un système de streaming vidéo  <b>( <a href="http://ww.activscreen.com">http:// ww.activscreen.com</a>) mixte C# / VideoLan communiquant avec le serveur Web via des Web services.</b></li> <li>• Générateur de vidéo quotidienne de Météo, programme TV, horoscope, etc. <b>(C#, Web service, Flash).</b></li> <li>• Création d'un plugin de décryptage de vidéo pour VideoLan sous Windows.</li> </ul> <p><b>Fashion Lab</b>  Logiciel dialoguant avec les machines outils de l'opticien(environnement Borland C++)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Spécifications, conception, réalisation d'un logiciel pilotant des machines outils via OMA.</li> <li>• Intégration d'une prise de photo via une caméra ainsi qu'une simulation 3D/OpenGL des lunettes.</li> </ul> <p><b>Activisu</b>  Logiciel d'aide à la vente pour opticien, avec prise de photo du client, mesure automatique, simulation de verres et de lentilles de contact (environnement Visual 2005)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Spécifications, conception, réalisation de nouvelles fonctionnalités dans un logiciel multimédia utilisant une capture vidéo (traitement d'images et reconnaissances de formes, utilisation de OpenCV).</li> <li>• Synthèse et simulation en 3D/OpenGl des lunettes ainsi que des verres.</li> </ul> <p><b>Site Web</b>  <b>(environnement Linux RedHat/Mandrake)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Création d'une applet de simulation de lunettes sur le visage du client (Java/Applet) et de scripts CGI pour la simulation de lentilles.</li> <li>• Création du Back Office pour l'internationalisation de l'ensemble des logiciels d'IVS.</li> <li>• Création d'un générateur d'objets PHP mappant une base de données <b>MySQL, PostGreSQL.</b></li> </ul>
<p><b>1999</b></p>	<p>Travel Price</p>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Tests de performance du serveur Web en vue de son optimisation (Apache, PHP, Jerv, SSL).</i></li> <li>• <i>Refonte du site et programmation de servlets accédant à la base de données Informix.</i></li> </ul>
<b>1997</b>	<p>NewLog</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Développement en <b>C et Java</b> et maintenance de l'Interface Homme/Machine (<b>java [applet  application] / X11</b>) du logiciel OpenBackup.</li> <li>• Création d'un journal d'alertes au format HTML à partir des logs de sauvegarde.</li> <li>• Conception et développement en C d'un logiciel de remontées d'alertes d'un réseau</li> </ul>

## Formation

**1996 DEA** d'Informatique Fondamentale et Application (Marne-la-Vallée)

**1995 Maîtrise** d'Informatique (Jussieu)

**1993 Licence** d'Informatique (Jussieu)

**1992 DEUG A** (Jussieu)

## Github

<https://github.com/zebulon75018/>

## IMDB

<https://www.imdb.com/name/nm6781547/>