

CHARLES VIDAL

ARCHITECTE LOGICIEL / INGÉNIEUR R&D

EXPERIENCES

2024/2025

Institut Hospitalo-Universitaire

Consultant

- Expert d'analyse d'image : <https://hal.science/hal-04926449v1>
- Etude sur la détection de chute de patient à l'aide de camera (python/yolo)
- Création de logiciel d'anonymisation de visages (face blurring)

2021/2023

Conq

- Reconnaissance de forme (diagramme json) (Python / OpenCV)
- Création d'un service d'extraction de texte à partir de fichiers pdfs, images, fichier audio (OCR, Speech to Text) Python
- Création d'une interface web de graphe nodale en vue pour une exécution en back office (Python fastapi)

2019/20

Buf Compagnie

- Reverse engineering et documentation de la nouvelle version de Bmanager
- Debug du serveur tier (Python)
- Refactorisation d'une partie de l'architecture

2018/19

Dargaud Animation

Lead Developpeur

- Lead Developpeur sur la série des schtroumpf, support sur le film Yakari
- Mise en place du Pipeline Shotgun, ShotGun Desktop
- Création d'applications ShotGun Desktop, recherche, pusher...

2018

Quividi

- Réalisation d'un éditeur graphique WYSIWYG (html5/Javascript) de scénario interactif en connexion avec un logiciel de Computer Vision de détection et classification de visage (python 3/QT/html/javascript)

2015-2017

On Animation

- Conception et développement FullStack d'un intranet de gestion de séries d'animation, banque d'Asset
- Editeur de Technical Breakdown List associé à la vidéo Animatic (PHP FuelPHP, Python / Apache / MySql / Linux)
- Technical Director sur la production Drole de Petites Bêtes
- Configuration de Wordpress/WooCommerce pour vente de goodies pour l'équipe (france/quebec)

2015

Buf Compagnie

- Portage de Bview (lecteur de séquence d'images/vidéo) de Linux vers windows (C++/QT)

2014-2015

Mikros Image Montreal

- Modification, Maintenance et mise à jour un applicatif intranet de gestion de production audiovisuelle durant la production de Mune, Le Petit Prince
- Réalisation d'injection, de visualisation d'export d'EDL au sein du système
- Réalisation de timesheet, d'un système de rapport via template OpenTBS, d'un utilitaire de gestion de video, création de builder de requête

2011-2013

Buf Compagnie

- Conception et réalisation d'un outil d'aide à la réalisation audiovisuelle utilisant une base de donnée SQL (PostgreSql), proposant un diagramme de Gantt, ainsi que la génération de rapport financier, de devis et autre rapport maison (C++ / Qt)
- Conception et Réalisation d'une banque de connaissance, sous la forme d'une architecture client serveur composé d'une IHM en Qt (client), d'un serveur de mise en banque, ainsi que d'un serveur de recherche (SOLR)

2009-2010

Concio Technologies

CONTACT INFO



github.com/zebulon75018



imdb.com/name/nm6781547



charles.vidal@gmail.com

06 74 60 35 68

SKILLS

languages

Python

C

C++

PHP

SQL

HTML

CSS

Javascript

systems

Linux

Windows

technologies

reseaux TCP/IP

IA

Yolo

langchain

Ollama

Imagerie 3D (OpenGL, OpenCV)

Wordpress

SGBDR (MySQL, PostGreSQL, Sqlite)

configManagement

GIT

• Intégration au site existant (FuelStack/PHP5/MySQL) une gestion de modèle de mail, d'une génération de statistique, ainsi que la grid dojo 1.1

1999-
2008

Interactif Visual System (IVS)

- Réalisation du développement des trois logiciels phares de cette société spécialisée dans le domaine de l'optique et du service aux opticiens : Activisu, Fashion Lab, Activ'Screen, ainsi que le site Web de la société

1999

Travel Price

- Tests de performance du serveur Web en vue de son optimisation (Apache, PHP, Jerv, SSL)
- Refonte du site et programmation de servlets accédant à la base de données Informix

1997

NewLog

- Développement en C et Java et maintenance de l'Interface Homme/Machine (java [applet |application] / X11) du logiciel OpenBackup

EDUCATION

1996

DEA d'Informatique Fondamentale et Application

Marne-la-Vallée

1995

Maîtrise d'Informatique

Jussieu

1993

Licence d'Informatique

Jussieu

1992

DEUG A

Jussieu